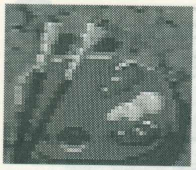


イラストレーター

いろんなツールや色を使って、思いどおりの絵をかこう。

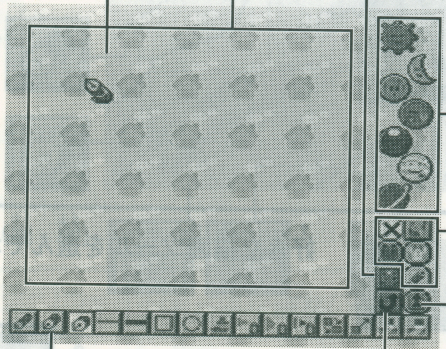
絵をかく …………………… 19ページ
プリントしてシールを作る … 67ページ
絵を呼び出す・記録する ….. 63ページ

メイン画面

背景

キャンバス

色を選ぶとき押してね。



共通機能ボタン
使いかたは63ページ

「ぬり絵」「動物着せ替え」「ファッションコーディネイト」「文字」を入れたいとき選ぶよ(23ページ)。

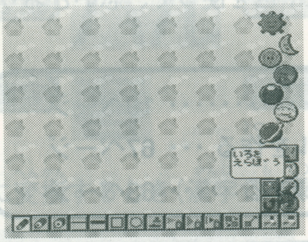
描画ツール
絵をかく道具だよ(21ページ)。

一つ前の操作をとりけすとき押してね。

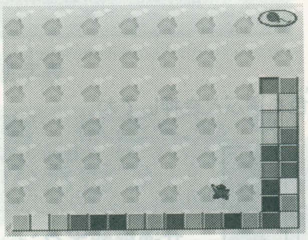
キャンバスの絵をすべて消すとき押してね(23ページ)。

絵をかこう

色を選ぶ

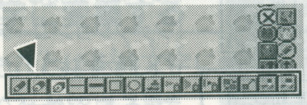
❶


を押してね。

❷


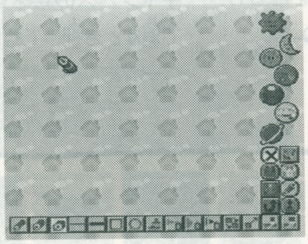
好きな色を選んでね。

描画ツールを選ぶ

❶


好きな描画ツールを選んでね。

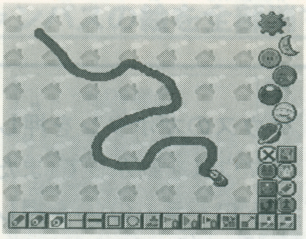
線を引く・形をかく・消す

❶


はじめの位置を決めてね。

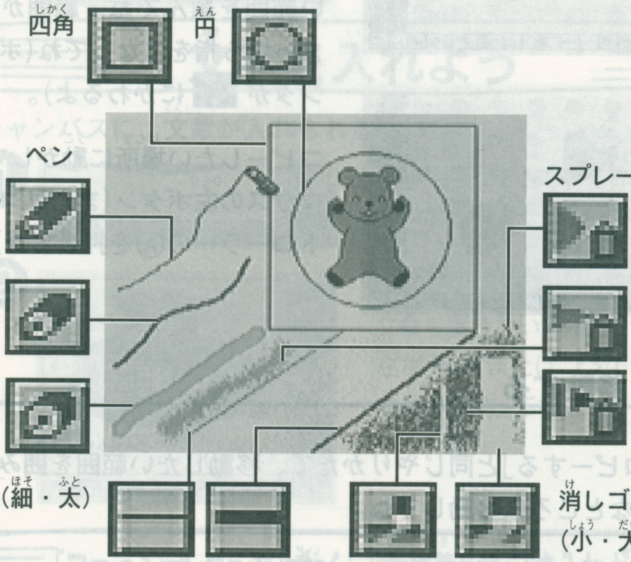
おわりの位置を決めるまで、マウスの左ボタン(またはコントローラーのⒶ)は押したままでいてね。

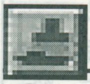
②



おわりの位置を決めてね。

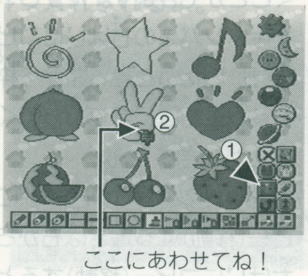
- おわりの位置まで来たら、指をはなしてね。





塗りつぶす

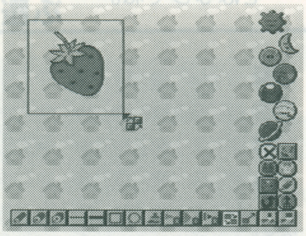
①

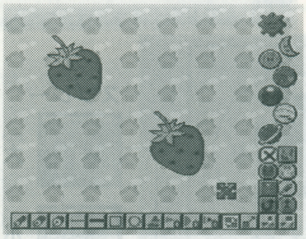


① 好きな色を選んでね(選びかたは20ページ)。
② 塗りつぶしたい場所にポインタのハケのさきをあわせて、マウスの左ボタン(またはコントローラーのⒶ)を押してね。

コピーする

❶





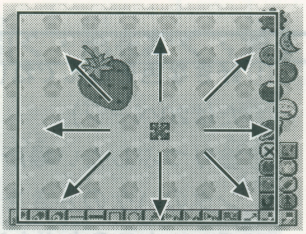
マウスの左ボタンを押しながらマウスを動かして（またはコントローラーのⒶを押しながら✜を動かして）コピーしたい範囲を選んでね。範囲が決まったら指をはなしてね（ポインタが にかわるよ）。

コピーしたい場所に動かして、マウスの左ボタン（またはコントローラーのⒶを押してね）。

移動する

❶「コピーする」と同じやりかたで、移動したい範囲を囲み好きなところに移動してね。

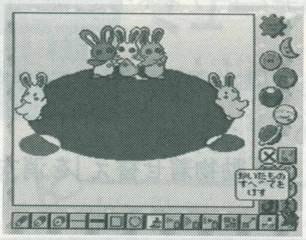
右はじ、左はじにコピー・移動するときは？



ポインタ は左の範囲で動くことができます。だから、絵をキャンバスの右はじにコピー（移動）したいとき、左から枠をつくると右はじまで持ってくることができません。
絵をキャンバスの右はじにコピー（移動）するときは右から、左はじにコピー（移動）するときは左から枠を作ってください。

キャンバスの絵を全部消す

1

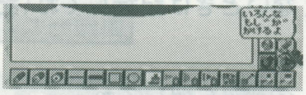


①[アイコン]を押してね。
- 消してもいいときは[アイコン]消したくないときは[アイコン]を押してね。
- [アイコン]を選ぶと、キャンバスの絵が消えて背景だけになるよ。

文字を入れよう

キャンバスに、文章が入れられるよ。

1



[アイコン]を押して、文章を作ってね。
文字の選びかたは15ページ。

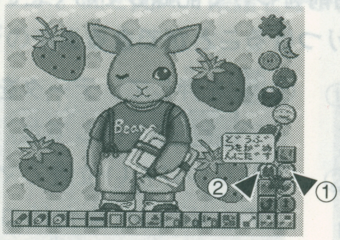
2

文章をどこに置くか決めてね。
文章を置きたい場所で、マウスの左ボタン（またはコントローラーのⒶ）を押してね。

「ファッションコーディネイト」「動物着せ替え」を入れよう

キャンバスに「ファッションコーディネイト」「動物着せ替え」のどちらか1つ入れられるよ。

1



①「ファッションコーディネイト」を入れるとき[アイコン]を押してね。
②「動物着せ替え」を入れるとき[アイコン]を押してね。
③必ずプリントイメージ画面で確認してね。

「ファッションコーディネイト」（または「動物着せ替え」）が、キャンバスに入るよ。

❷ 編集するときは、（または）をもう一度押してね。

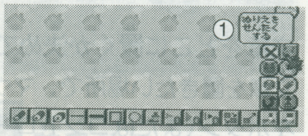
- 編集のしかたは、「ファッションコーディネイト」(53ページ)「動物着せ替え」(48ページ)。
- 「ファッションコーディネイト」と「動物着せ替え」の上に色をぬったり絵を描いたりすることはできないよ。

❸ 「ファッションコーディネイト」「動物着せ替え」を消すときは、を押してね。

ぬり絵をしよう

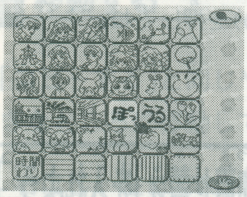
36種類のぬり絵が楽しめるよ。ぬり絵を選ぶと、キャンバスにある絵は消えてしまうよ。消したくないときは記録してね(記録のしかたは63ページ)。

❶



① を押してね。
② ぬり絵をするときは を押してね。

❷

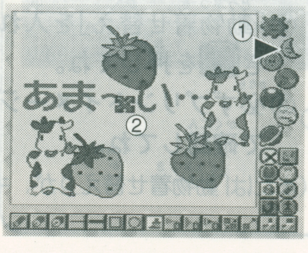


好きな絵を選んで、 を押してね。

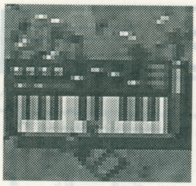
こんな使いかたもできるよ

文字やぬり絵などのパーツに名前をつけて記録しておくと、他の絵を作るときに呼び出して貼りつけることができるよ。

❶



① を押して、データを選んで を押してね。
② 貼りつけたい位置でマウスの左ボタン(またはコントローラーのⒶ)を押してね。

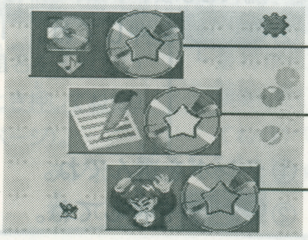


ミュージックプロデューサー

楽器やリズムを選び、画面で楽譜を作ろう。
作った曲をその場で演奏して聞かせてくれるよ。

曲を作る ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 25ページ
プリントしてシールを作る・・・ 67ページ
曲を呼び出す・記録する ・・・・・ 63ページ

メニュー画面

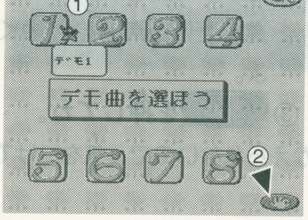


前に作った曲を呼び出すとき選んでね(65ページ)。
最初から曲を作るとき選んでね(26ページ)。
デモ曲をアレンジするとき選んでね(25ページ)。

デモ曲をアレンジしよう

最初から曲を作るのはむずかしい、って人のために8つのデモ曲を用意したよ。曲を聞いて楽譜を呼び出してアレンジしてみよう(アレンジのやりかたは27ページ)。

1



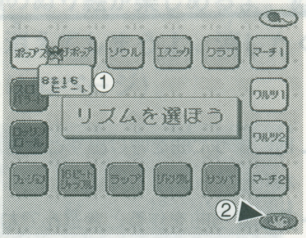
①ボタンを選ぶと曲が流れるよ。
②曲を決めたら［ボタン］を押してね。

最初から曲を作ろう

❶

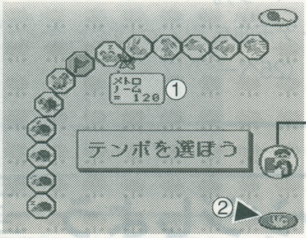
①楽器を選んでね。
ボタンを選ぶと楽器の音が鳴
るよ。
②　を押してね。

❷



①リズムを選んでね。
ボタンを選ぶと短いリズムが
流れるよ。
②　を押してね。

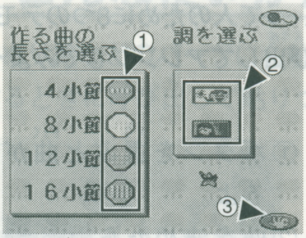
❸



①テンポを選んでね。
②　を押してね。

おすすめボタン
❷で選んだリズムのおすすめのテンポ
を選んでくれるよ。

❹



①何小節の曲を作るか選んで
ね。
②「短調」か「長調」かを選んで
ね。
選んだほうの音階が短く鳴る
よ。
③　を押してね。

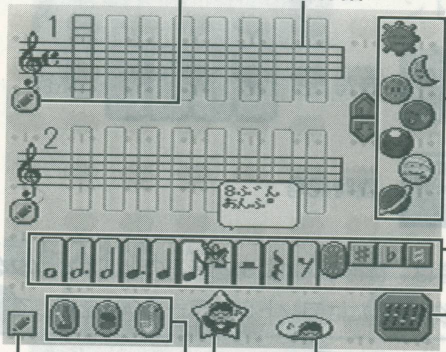
小節の数と「調」はこのあとではかえられないので、気をつけてね。

曲を編集しよう

メイン画面

歌詞を入れたいとき押してね(29ページ)

五線譜



共通機能ボタン
使いかたは63ページ

音符・記号ボタン
(28ページ)

曲の設定をしたいとき押してね(30ページ)。

題名を入れたいとき押してね(29ページ)。

最初から最後まで演奏したいとき押してね(31ページ)。

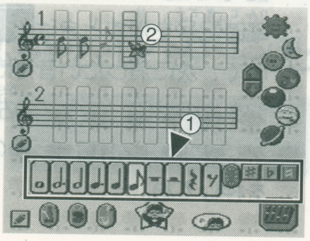
出ている楽譜だけを演奏したいとき押してね(31ページ)。

テンポ・リズム・楽器を選びたいとき押してね(26ページ)。

音符・記号を入れる

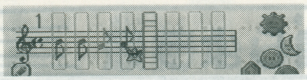
和音との関係により自動的につく音符の色には意味があるのでできるだけいろいろな色の音符になるように曲を作ろう。

❶



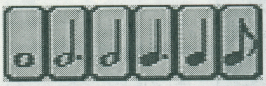
① 音符・記号ボタンを選んでね。
② ピンクの枠の中の、音符をのせたい高さにポインタをのせ、マウスの左ボタン(またはコントローラーのⒶ)を押してね。

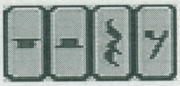
音符・記号が五線譜にのり、その音と設定されている和音が鳴るよ。

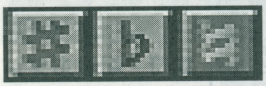
❷ 

次に音符、休符を入れられる位置にピンクの枠が移動するよ。

音符・記号ボタン


音符


休符

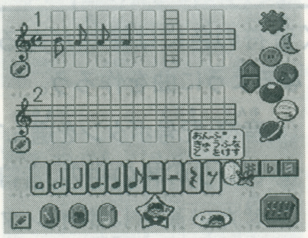

臨時記号

臨時記号を入れるときは、音符を入れたあと音符の上にポインタを重ねて、マウスの左ボタン(またはコントローラーのⒶ)を押してね。

- 音符の色が変わると曲の感じがかわるよ！
- 紫色の音符は、伴奏の和音に合わない音だよ！

音符・記号を直す

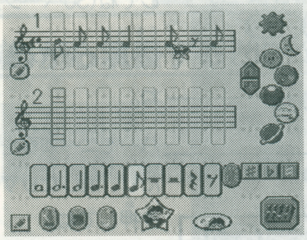
消したいとき

❶ 

①　を押してね。
②五線譜の消したい音符・記号を選んでね。
臨時記号を消すときは　を押して、次に消したい音符にポインタをのせて、マウスの左ボタン(またはコントローラーのⒶ)を押してね。

音の高さをかえたいとき

1



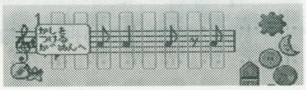
① かえたい高さにポインタをのせてね。

② マウスの左ボタン（またはコントローラーのⒶ）を押してね。

あまり音の上下が激しいと、へんな曲になるから気をつけてね。

歌詞を入れる

1

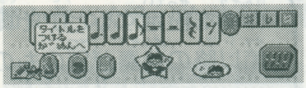


を押してね。

- 一小節に8文字まで入れられるよ（文字の入れかたは15ページ）。
- 歌詞の音は出ません。

題名を入れる

1

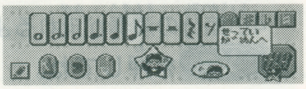


を押してね。

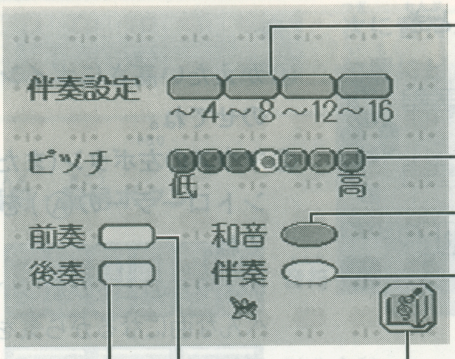
15文字まで入れられるよ（文字の入れかたは15ページ）。

伴奏、ピッチ、イントロ・エンディング、ハーモニー演奏を設定する

1



を押してね。



伴奏を設定するとき押してね(30ページ)。

ピッチの高さを選んでね。

ハーモニー演奏をつけたり、消したりするとき押してね。

伴奏をつけたり、消したりするとき押してね。

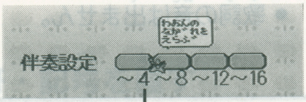
イントロをつけたり、消したりするとき押してね。

エンディングをつけたり、消したりするとき押してね。

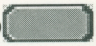
設定が終わったら押してね。

伴奏を設定する

❶

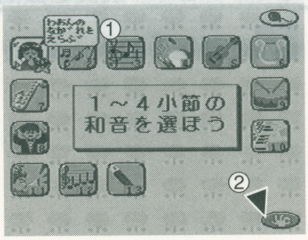


小節

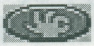
設定したい小節のを押してね。

伴奏を設定すると、その小節以降の伴奏が別のものにかわってしまうので気をつけてね。

❷



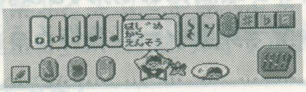
① **伴奏を選んでね。**
4小節分の演奏が流れるよ。

② **を押してね。**

曲を演奏しよう

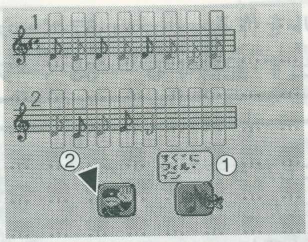
はじめから演奏するとき

❶



を押してね。
すぐに演奏が流れるよ。

❷



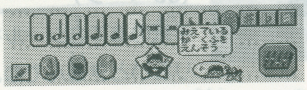
① フィルイン・リズム(ドラムがかっこよくなる)にしたいときを押してね。
- その小節の終わりまでがフィルイン・リズムになるよ。
- 4、8、12、16小節ははじめからフィルイン・リズムになっているよ。

② 演奏をとめるときはを押してね。

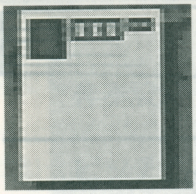
画面に出ている楽譜を演奏するとき

何小節か作ったら、ためしに聞いてみよう。

❶



を押してね。
- すぐに演奏が流れるよ。
- 画面の操作は「はじめから演奏するとき」と同じだよ。



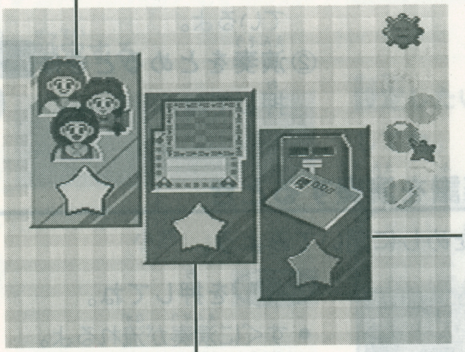
ともだち帳

お友だちのデータが最高100人分入るよ。手紙のあて名シールや一覧表シールを作ろう。

ともだち帳を作る ……………… 32ページ
プリントしてシールを作る ……… 67ページ
ともだち帳を呼び出す・記録する ‥ 63ページ

メニュー画面

ともだちデータ(33ページ)
お友だちのデータを編集したいとき選んでね。



あて名シール(36ページ)
手紙のあて名シールを作りたいとき選んでね。

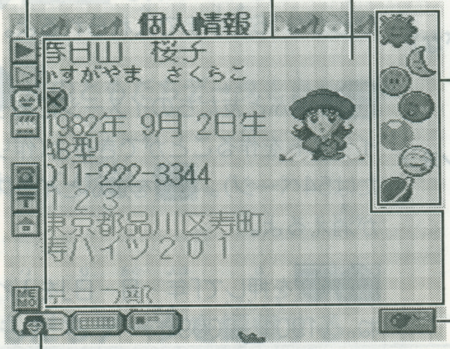
表シール(37ページ)
誕生日・電話番号などのシールを作りたいとき選んでね。

「あて名シール」「表シール」は、ともだち帳にデータが記録されていないと作ることができないよ。

ともだち帳を作ろう

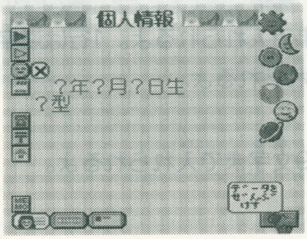
ともだちデータ(「名前」「郵便番号」「住所」「電話番号」「誕生日」「血液型」「メモ」)をおぼえさせせることができるよ。
「お誕生日」は、自動的に「予定表」の「カレンダー」(38ページ)にも出てくるよ。

ともだちデータ画面 「個人情報」とはともだちデータのことだよ。



ともだちデータを新しく作る

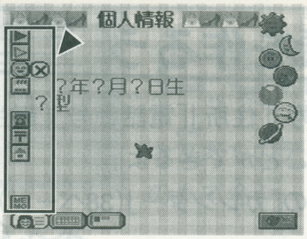
1



を押してね。
新しいページがあらわれるよ。

画面にあるデータは全て消されてしまうので、消したくないデータは先に記録しておいてね(63ページ)。

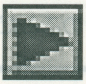
❷



編集したいデータボタンを選んで、データを入れてね。

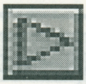
データボタン

文字の入れかたは15ページを見てね。



名前（漢字）

8文字まで入れられるよ。



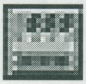
名前（読みがな）

ひらがな16文字まで入れられるよ。

ファッション

を選ぶと友だちのイメージにあったイラストを作ることができるよ（作りかたは54ページ）。を選ぶとイラストが消えるよ。

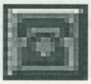
誕生日



を押して「年・月・日」を入れてね。（1901～2099年）

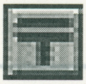
血液型

を押すたびに血液型がかわるよ。



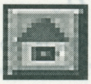
電話番号

数字・記号が18文字まで入れられるよ。



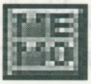
郵便番号

数字・記号が8文字まで入れられるよ。



住所

3行まで入れられるよ。1行は漢字14文字入れられるよ。



メモ

漢字9文字まで入れられるよ。

❸ データを入れ終わったら、［ボタン］を押して記録してね。
記録しないデータは、次に［ボタン］を押すと消えてしまうよ。

続けて何人かのともだちデータを入れるときは？

❶ ともだちデータを入れてね。

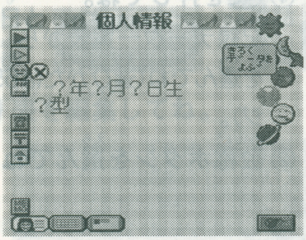
❷ ［ボタン］を押して記録させてね。

❸ ［ボタン］を押して、新しいページを出してね。

❹ 次のともだちデータを入れてね。

これをくり返してね。

ともだちデータを編集する

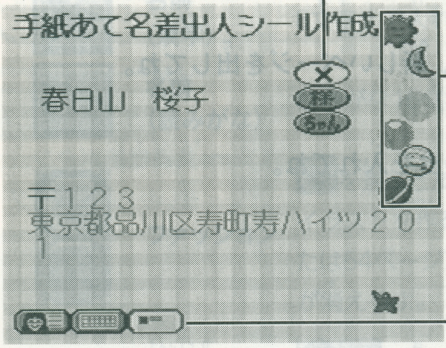
❶ 

［月のアイコン］で、編集したいお友だちのデータを呼び出してね。
呼び出しかたは65ページ。

手紙のあて名シールを作ろう

「ともだち帳」にともだちデータ（住所）を記録しておくと、手紙のあて名シールを作れるよ。プリントしたシールを貼って、お友だち、おじいちゃん、おばあちゃんに手紙を出そう！

あて名シール作成画面

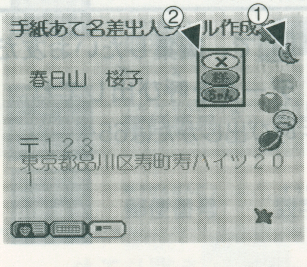


敬称ボタン

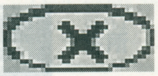
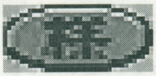
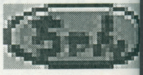
共通機能ボタン
使いかたは63ページ

他のメニューにいきたいとき選んでね。

❶



①を押してね。
記録データ一覧表から、名前を選んでね（選びかたは65ページ）。
②敬称ボタンを選んでね。

敬称なし  「様」  「ちゃん」 

❷を押してプリントイメージをたしかめてね。
文字の色は、黒一色だよ。

シールをプリントする・・・・・・・ 67ページ

表シールを作ろう

「ともだち帳」にともだちデータを記録しておくと、名前と「誕生日と血液型」「電話番号」「メモ」のどれかを組み合わせた表シールを作れるよ。

表シール作成画面

背景

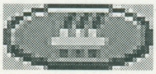
共通機能ボタン
使いかたは63ページ

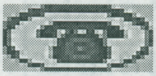
組み合わせボタン

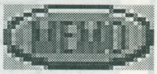
画面の表を消したいとき押してね。

他のメニューにいきたいとき選んでね。

❶ 組み合わせボタンを選んでね。

誕生日と血液型 

電話番号 

メモ 

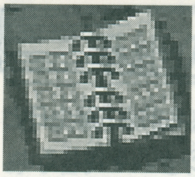
❷ 表を編集してね。

① 編集したいデータの ▢ を選んでね。

② 記録データ一覧表から入れたい名前を選んでね。（65ページ）。

6人まで入れることができるよ。

シールをプリントする……… 67ページ



予定表

毎日の予定表を作ることができるよ。
（1901年1月から2099年12月まで。）

予定表を作る ……………… 38ページ
プリントしてシールを作る … 67ページ
予定表を呼び出す・記録する ‥ 63ページ

カレンダー

年が「19XX年」と「平成XX年」に切りかわるよ。

年をめくるとき押してね。

月をめくるとき押してね。

共通機能ボタン
使いかたは63ページ

日付の色をかえるとき押してね（記録はできません）。

背景

日付
予定表を見るときに押してね
（白くなっている日付には予定が入っているよ）。

春分の日、秋分の日、5／4の休日は“休み”として表示されません。